**Getters & Setters**

Estos nos ayudan a encapsular los atributos de una clase y que únicamente sean leídos o escritos por medio de los Getters y Setters , evitando que se interactúe directamente con dichos atributos.

Esto permite tener código adicional antes de hacer el cambio de los atributos.

Ejemplo: Si quisiera validar que la cantidad máxima de caracteres de una Variable String debe ser 10, con el método setter podría realizar dicha validación antes de cambiar el valor del atributo de la clase.

Otro ejemplo seria, si un objeto persona solo debe ser obtenido o actualizado en mayúsculas.

Public class Persona {

private String nombre;

public void setNombre(String nombre){

this.nombre = nombre.toUpperCasse();

}

public String getNombre(){

return this.nombre.toUpperCase();

}